

4. 下面有一程序,如果从键盘上输入“1234”,则在文本框中显示的内容是

```
Private Sub Text1_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
    If KeyAscii >= 48 And KeyAscii <= 57 Then
```

```
        KeyAscii = 48
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

A. 0000

B. 1234

C. 1111

D. 0

5. 在窗体上放置一个列表框和标签框,列表框中显示若干城市的名称。当单击列表框中的某个城市名时,该城市名从框中消失,并在标签中显示出来。下列能正确实现上述操作的程序是

A. Private Sub List1_Click()

```
    Label1.Caption = List1.LiatIndex
```

```
    List1.RemoveItem List1.Text
```

```
End Sub
```

B. Private Sub List1_Click()

```
    Label1.Name = List1.ListIndex
```

```
    List1.RemoveItem List1.Text
```

```
End Sub
```

C. Private Sub List1_Click()

```
    Label1.Caption = List1.Text
```

```
    List1.RemoveItem List1.ListIndex
```

```
End Sub
```

D. Private Sub List1_Click()

```
    Label1.Caption = List1.ListCount
```

```
    List1.RemoveItem List1.ListIndex
```

```
End Sub
```

6. 要清除 PictureBox 控件中的图片, 必须用哪条命令

- A. 选择图片框, 然后按 Del 键
- B. 执行语句 Picture1. Picture = LoadPicture()
- C. 执行语句 Picture1. Cls
- D. 执行语句 Picture1. Picture = Load

7. 下面 _____ 控件不具有 Caption 属性。

- A. 标签框
- B. 命令按钮
- C. 文本框
- D. 单选钮

8. 由 For i = 10 to 0 step 2 : next i 循环语句控制的循环次数是

- A. 5
- B. 10
- C. 6
- D. 0

9. 下列程序段的执行结果为

```
X = Int(Rnd*4)
Select Case x
    Case 5
        Print "优秀"
    Case 4
        Print "良好"
    Case 3
        Print "通过"
    Case Else
        Print "不通过"
End Select
```

- A. 优秀
- B. 良好
- C. 通过
- D. 不通过

10. 要使某菜单能够通过按住键盘上的 Alt 键及 K 键打开, 应

- A. 在“名称”栏中“K”字符前加上“&”
- B. 在“标题”栏中“K”字符后加上“&”
- C. 在“标题”栏中“K”字符前加上“&”
- D. 在“名称”栏中“K”字符后加上“&”

二、判断题(本大题共 10 小题,每小题 1 分,共 10 分)

判断下列各题,在答题纸相应位置正确的涂“A”,错误的涂“B”。

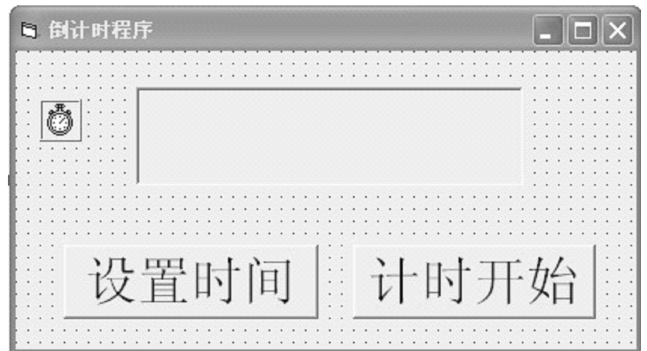
11. Dim a1, a2 as integer 语句显式声明变量 a1 和 a2 都为整型变量。
12. Cls 方法只能清除在运行阶段窗体或图形框中创建的文本或图形,不能清除窗体在设计时建立的文本或图形。
13. Dim a(3,4) as Integer 定义了一个 3×4 的数组。
14. 在 VB 的工具箱中包括了所有的 VB 控件,我们不能再加载其他的控件。
15. 若将计时器(Timer)控件的 Interval 属性值设为 10,则表示每 10 秒产生一次 Timer 事件。
16. ScaleWidth 属性和 ScaleHeight 属性是容器的坐标属性,因此有可能取到负值。
17. 在 Function 函数过程中如果没有给函数名赋值的语句,则调用该函数后也能通过函数名得到正确的返回值。
18. 事件过程由某个用户事件或系统事件触发执行,它不能被其他过程调用。
19. 若要新建一个磁盘上的顺序文件,可用 OUTPUT、APPEND 方式打开文件。
20. 静态数组中的数组元素个数一旦定义好后,在程序运行过程中不再会发生变化;而动态数组的元素个数则是可变的。

三、程序填空题(本大题共 11 小题,每小题 2 分,共 22 分)

阅读下列各程序,根据程序说明在每小题提供的若干可选答案中挑选一个正确答案,并将“答题纸”的相应代码涂黑。

(一)【程序说明】利用 1 个定时器、1 个标签和 2 个命令按钮制作一个动态秒表。

设计一个倒计时程序,程序设计的界面如下图所示,要求单击“设置时间”按钮(Command1)时,用 InputBox 对话框输入倒计时的时间,单击“计时开始”按钮(Command2)后,程序根据输入的倒计时时间开始倒计时,并将时间显示在标签框 Label1 中,直到“00:00:00”时,停止计时,并使 Label1 的背景色变为红色。



Dim ss As Integer'存放秒数

Dim mm As Integer'存放分钟数

Dim hh As Integer'存放小时数

Dim x As Long'存放总秒数

Private Sub Form_Load()

Timer1.Enabled=False

Timer1.Interval=1000

End Sub

Private Sub Command1_Click()'设置时间按钮

Label1.Caption=InputBox("请用00:00:00格式输入开始计时的时间")

ss=Val(Right(Label1.Caption,2))

21

hh=Val(Left(Label1.Caption,2))

x=hh*3600+mm*60+ss

End Sub

Private Sub Command2_Click()'计时开始按钮

Timer1.Enabled=True

End Sub

Private Sub Timer1_Timer()

22

hh=x\3600

mm=(x-hh*3600)\60

ss=x mod 60

Label1.Caption=Format\$(hh,"00")&":"&Format\$(mm,"00")&":"&Format\$(ss,"00")

If x=0 Then

Timer1.Enabled=False

23

End If

End Sub

21. A. mm = Val(Left(Label1. Caption,4))

B. mm = Val(Right(Label1. Caption,4))

C. mm = Val(Mid(Label1. Caption,4,2))

D. mm = Val(Mid(Label1. Caption,3,2))

22. A. x = x + 1

B. x = x - 1

C. mm = 0 ; hh = 0

D. ss = ss - 1

23. A. Label1. BackColor = vbRed

B. Label1. ForeColor = vbRed

C. Label1. FillColor = vbRed

D. Label1. ForeColor = RGB(255,0,0)

(二)【程序说明】窗体如右图所示。要求程序运行时,在文本框 text1 中输入一个姓氏,单击“添加”按钮(名称为 command1),则将列表框 list1 中所有该姓氏的项目都添加到 list2。



```
Private Sub command1_click()
```

```
    Dim n As Integer,k As Integer
```

```
    N = 24
```

```
    For i=0 To 25
```

```
        If 26 =Text1. text then
```

```
            List2. additem list1. list(i)
```

```
        End if
```

```
    Next i
```

```
End Sub
```

24. A. Len(text1. text)

B. Length(text1. text)

C. Len(text1. text) -1

D. Len(s)

25. A. list1.listcount

B. list1.listcount-1

C. n

D. n-1

26. A. list1.list(i)

B. left(list1.list(i),1)

C. left(list1.list(i),n)

D. right(list1.list(i),n)

(三)【程序说明】从指定的任意一个驱动器中的任一文件夹下查找文本文件,并将选定的文件的完整路径显示在文本框 Text1 中,文件的内容显示在文本框 Text2 中。

```
Dim s As String
```

```
Private Sub Form_Load()
```

```
File1. 27 = " * .txt"
```

```
Text1. Text = " " ; Text2. Text = " "
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Dir1_Change()
```

```
28
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Drive1_Change()
```

```
29
```

```
End Sub
```

```
Private Sub File1_Click()
```

```
If Right(File1.Path,1) <> "\" Then
```

```
Text1.Text = File1.Path + "\" + File1.FileName
```

```
Else
```

```
Text1.Text = File1.Path + File1.FileName
```

```
End If
```

```
30
```

```
Do While Not EOF(1)
```

```
31
```

```
Text2.Text = Text2.Text + s + Chr(13) + Chr(10)
```

```
Loop
```

```
Close #1
```

```
End Sub
```

27. A. Filter
B. Pattern
C. Filename
D. path
28. A. File1.Path = Dir1.Path
B. Dir1.Path = Drive1.Path
C. File1.pattern = Dir1.Path
D. Dir1.Path = Drive1.Drive
29. A. File1.Path = Dir1.Path
B. Dir1.Path = Drive1.Path
C. File1.pattern = Dir1.Path
D. Dir1.Path = Drive1.Drive
30. A. Open Text1.text For output As #1
B. Open Text1.text For Input As #1
C. open File1.filename for input as #1
D. open File1.filename for output as #1
31. A. s=input(1,#1)
B. write #1,s
C. Input #1,s
D. s=input(Lof(1),1)

四、程序阅读题(本大题共 11 小题,每小题 2 分,共 22 分)

阅读下列各程序并回答问题,在每小题提供的若干可选答案中挑选一个正确答案,并将“答题纸”的相应代码涂黑。

(一)【程序】

```
Dim f As Integer
Private Sub Command1_Click()
    Dim a As Integer,i As Integer
    a=InputBox("a=")
    i=2
    While i<=a/2
        If a Mod i=0 Then f=f+i
        i=i+1
    Wend
    Print f
End Sub
```

End Sub

【问题与供选择的答案】

32. 运行程序后,第 1 次单击 Command1,输入数 8,窗体上的输出值为

- A. 2
B. 6
C. 7
D. 8

33. 当第 2 次单击命令按钮 Command1,输入数 10,窗体上的输出值为

A. 7

B. 10

C. 11

D. 13

(二)【程序】

```
Private Sub f1(a() As Single,n As Integer)
Dim i As Integer
For i=1To n
    a(i)=a(i)+1
Next i
End Sub

Private Function f2(a() As Single,n As Integer) As Single
Dim i As Integer
Call f1(a(),n)
For i=1 To n
    f2=f2+a(i)
Next i
f2=f2/n
End Function

Private Sub Command1_Click()
Dim n As Integer,i As Integer
n=InputBox("n=")
ReDim x(n) As Single
For i=1 To n
    x(i)=InputBox("x("&i &")=")
Next i
Print f2(x(),n)
End Sub
```

【问题与供选择的答案】

34. 单击命令按钮 command1 后输入 3、1、2、3 这 4 个数,显示结果为

A. 2.5

B. 4

C. 2

D. 3

35. 若删除函数 f2 中的语句“call f1(a(),n)”,单击 command1 后输入 3、1、2、3 这 4 个数,显示结果为

A. 2.5

B. 4

C. 2

D. 3

(三)【程序】

```
Private Sub Form_Load()  
    Timer1.Interval = 1000  
End Sub  
Private Sub Timer1_Timer()  
    Static k As Byte  
    K = k + 1  
    Form1.CurrentX = 0 : Form1.CurrentY = 0  
    Form1.Cls  
    If k mod 2 = 0 Then  
        Form1.ForeColor = RGB(0, 255, 0)  
    Else  
        Form1.ForeColor = RGB(0, 0, 255)  
    end if  
    Print Time  
End Sub
```

【问题与供选择的答案】

36. 激活 Timer1 后,每隔 1 秒显示一次系统时间,方式是

A. 蓝、绿色交替显示

B. 蓝色显示

C. 绿色显示

D. 红色显示

37. 系统时间的显示位置,是在

A. 窗体右上角

B. 窗体左上角

C. 窗体右下角

D. 窗体左下角

38. 如果将 Timer 过程中的语句“Static k As Byte”改为“Dim k As Byte”,激活 Timer1 后,窗体系统时间显示上的颜色为

A. 蓝、绿色交替

B. 蓝色

C. 绿色

D. 红色

(四)程序

```
Dim a As Long, b As Long, c As Long
```

```
Private Function prime(x As Long) As Boolean
```

```
Dim f As Boolean, k As Integer
```

```
prime = True
```

```
For k = 2 To x - 1
```

```
    If x Mod k = 0 Then
```

```
        prime = False
```

```
        Exit For
```

```
    End If
```

```
Next k
```

```
End Function
```

```
Private Sub command1_click()
```

```
    a = 5
```

```
    b = 6
```

```
    c = 9
```

```
    If prime(a) = true Then Print prime(a)
```

```
    If prime(b) = false Then Print b
```

```
    If prime(c) = true Then
```

```
        Print c
```

```
    Else
```

```
        Print "Welcome!"
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

【问题与供选择的答案】

39. 程序运行后,单击 Command1,第一行输出是

A. 5 B. True C. False D. Welcome

40. 程序运行后,单击 Command1,第二行输出是

A. 6 B. True C. False D. Welcome

41. 程序运行后,单击 Command1,第三行输出是

A. 9 B. True C. False D. Welcome

(五)程序

```
Private Sub Form_Click()  
Dim I As Single,x As Single,y As Single  
Cls  
For I=0 To 3.1415927 Step 0.0001  
    x=2400+1000 * Sin(I)  
    y=1600+1000 * Cos(I)  
    Line(2400,1600)-(x,y),RGB(255,0,0)  
Next I  
End Sub
```

【问题与供选择的答案】

42. 程序运行时单击窗体后,在窗体上出现的结果

- A. 转动一条长度为 2400 单位的红色直线,其轨迹形成一个扇形
- B. 转动一条长度为 1600 单位的红色直线,其轨迹形成一个圆饼
- C. 转动一条长度为 1000 单位的红色直线,其轨迹形成一个圆
- D. 转动一条长度为 1000 单位的红色直线,其轨迹形成一个半圆

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

五、程序设计题(本大题共 2 小题,每小题 13 分,共 26 分)

43. 编写窗体 Form1 的 Click 事件,求 $S_n = a + aa + aaa + aaaa + \dots + aa \dots aaa$ (n 个 a) 之和,在窗体上输出 n 、 a 和计算结果的值,其中 a 是一个由随机函数产生的 $[1, 9]$ 中的一个正整数, n 是一个由随机数产生的 $[5, 10]$ 中的一个数。

44. 编写 Command1 的 Click 事件,计算如下分段函数值,并在窗体上输出结果。

$$f(x) = \begin{cases} x^2 + 2x - 6 & x < 0 \text{ 且 } x \neq -3 \\ x * \sin(x) + 2x & 0 \leq x < 10 \text{ 且 } x \neq 2 \text{ 及 } x \neq 3 \\ \sqrt{x+5} + \log_{10}(x+4) & \text{其他} \end{cases}$$